Численность обучающихся МОГАУ ДО «ДЮЦ «Юность» в 2026/2027 учебном году

по состоянию на 15.10.2026

Информация о численности обучающихся по реализуемым образовательным программам за счет бюджетных ассигнований федерального бюджета, бюджетов субъектов Российской Федерации, местных бюджетов и по договорам об образовании за счет средств физических и (или) юридических лиц.

№ п/п	Наименование программы	Общая численность	Численность обучающихся за счет бюджетных ассигнований федерального бюджета	Численность обучающихся за счет бюджетов субъектов Российской Федерации	Численность обучающихся за счет местных бюджетов	Численность обучающихся по договорам об образовании за счет средств физических и (или) юридических лиц
1.	Введение в язык программирования Python	25	0	25	0	0
2.	Введение в язык программирования Python+	9	0	9	0	0
3.	Информационные технологии 1.0	25	0	25	0	0
4.	Информационные технологии 2.0	20	0	20	0	0
5.	АРТ: дети и большое искусство	12	0	12	0	0
6.	АРТ: дети и творческое пространство	13	0	13	0	0
7.	АРТ: дети и творческое пространство	4	0	4	0	0
8.	АРТ: творческое пространство	12	0	12	0	0
9.	Волшебная пешка	30	0	30	0	0
10.	Играть и выигрывать	12	0	12	0	0
11.	Шахматная наука	11	0	11	0	0
12.	Шахматная наука 2.0	8	0	8	0	0
13.	Время говорить по-английски! Раскрой свой потенциал!	6	0	6	0	0

14.	Заряжайся английским Робототехника и Академия английского языка 2.0	17	0	17	0	0
15.	Время говорить по-английски! Раскрой свой потенциал!	17	0	17	0	0
16.	К технологиям через английский	7	0	7	0	0
17.	VR-Старт	6	0	6	0	0
18.	VR/AR PRO	15	0	15	0	0
19.	VR/AR Creator	15	0	15	0	0
20.	Первые шаги в инженерное дело	12	0	12	0	0
21.	Я и транспорт	26	0	26	0	0
22.	Транспорт будущего. Основы проектирования	17	0	17	0	0
23.	Современные технологии в автомобилестроении: от 3D-моделирования до беспилотных систем	8	0	8	0	0
24.	VR- Старт	35	0	35	0	0
25.	VR/AR PRO	11	0	11	0	0
26.	От чертежа к модели	15	0	15	0	0
27.	Аэроквантум 3.0	8	0	8	0	0
28.	Орлята	11	0	11	0	0
29.	Юный робо-инженер	18	0	18	0	0
30.	Скетч-инжиниринг РобоАрду	8	0	8	0	0
31.	Математическое моделирование	11	0	11	0	0
32.	Математический базис для кванторианца	10	0	10	0	0
33.	Первые шаги в инженерное дело	18	0	18	0	0
34.	Первые шаги в инженерное дело	11	0	11	0	0
35.	Тюбан	12	0	12	0	0
36.	Учимся играть правильно	10	0	10	0	0
37.	Научись играть в Го!	38	0	38	0	0

38.	Игра Го	14		14		
39.	Китайский язык в портфеле	11	0	11	0	0
40.	Китайский язык	8	0	8	0	0
41.	Уверенный китайский	7	0	7	0	0
42.	Умный дом	7	0	7	0	0
43.	Удивительная робототехника	12	0	12	0	0
44.	Юный робототехник	12	0	12	0	0
45.	Робототехник	21	0	21	0	0
46.	Основы робототехники и программирования	9	0	9	0	0
47.	Воздушная робототехника: программирование автономных систем	18		18		
48.	«Я — будущий программист, 2-й год обучения»	87	0	87	0	0
49.	«Введение в основы алгоритмизации в средах визуального программирования и создание «умных» устройств, 2-й год обучения»	58	0	58	0	0
50.	«Продвинутое программирование: создание программных приложений и «умных» устройств, 2-й год обучения»	1	0	1	0	0
51.	«ПроМастер компьютерных дел»	80	0	80	0	0
52.	«Я — будущий программист»	60	0	60	0	0
53.	«IT: цифровой мир»	30	0	30	0	0
54.	«IT: цифровой путь»	14	0	14	0	0
55.	«РобоСтарт, 2-й год обучения»	88	0	88	0	0
56.	«Промышленная робототехника, 2-й год обучения»	48	0	48	0	0

57.	«РобоСтарт 1»	84	0	84	0	0
58.	«Промышленная робототехника. Первый модуль»	70	0	70	0	0
59.	«Промышленная робототехника: удивительный мир механизмов. Первый модуль»	15	0	15	0	0
60.	«Прикладная робототехника для школьников»	10	0	10	0	0
61.	«Я хочу изменить мир, 2-й год обучения»	99	0	99	0	0
62.	«Промышленный дизайн, 2-й год обучения»	55	0	55	0	0
63.	«Промышленный дизайн: от идеи до продукта, 2-й год обучения»	13	0	13	0	0
64.	«Я хочу изменить мир. Модуль 1»	100	0	100	0	0
65.	«Промышленный дизайн. Модуль 1»	45	0	45	0	0
66.	«От идеи до продукта. Модуль 1»	13	0	13	0	0
67.	«Промышленный дизайн: проектирование без границ»	21	0	21	0	0
	ИТОГО:	1653	0	1653	0	0